

---

**pTabs**  
*Release 0.1.0*

**Stefano Palma**

01 February 2012



---

# Indice

---

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Installazione</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>PowerPoint: ppt</b>	<b>5</b>
3.1	ppt.template . . . . .	5
3.2	ppt.template.open . . . . .	5
3.3	ppt.name . . . . .	5
3.4	ppt.save . . . . .	5
3.5	ppt.pdf . . . . .	5
3.6	ppt.close . . . . .	5
3.7	ppt.save_and_close . . . . .	6
3.8	ppt.quit . . . . .	6
<b>4</b>	<b>PowerPoint: slide</b>	<b>7</b>
4.1	slide.new . . . . .	7
4.2	slide # . . . . .	7
4.3	slide.master . . . . .	7
4.4	slide.replace . . . . .	7
4.5	slide.delete . . . . .	8
4.6	slide.picture . . . . .	8
<b>5</b>	<b>PowerPoint: box</b>	<b>9</b>
5.1	box.new . . . . .	9
5.2	box("#l"Testo") . . . . .	9
5.3	box() << . . . . .	9
5.4	box().replace . . . . .	9
<b>6</b>	<b>PowerPoint: grid</b>	<b>11</b>
6.1	grid.new . . . . .	11
6.2	grid.select . . . . .	11
6.3	grid.delete . . . . .	11
6.4	grid do .. end . . . . .	11
<b>7</b>	<b>PowerPoint: graph</b>	<b>13</b>
7.1	graph.new . . . . .	13
7.2	graph.select . . . . .	13
7.3	graph.delete . . . . .	13

7.4	graph do .. end . . . . .	14
<b>8</b>	<b>Database: db</b>	<b>17</b>
8.1	db.name . . . . .	17
8.2	db.table . . . . .	17
8.3	Interrogazione di tabelle generiche . . . . .	17
8.4	Interrogazione di tabelle “a matrice” . . . . .	17
8.5	Sequel . . . . .	20
<b>9</b>	<b>Parametri di configurazione</b>	<b>23</b>
<b>10</b>	<b>Esempi</b>	<b>25</b>
10.1	Script . . . . .	25
<b>11</b>	<b>Version History</b>	<b>27</b>
<b>12</b>	<b>TODO</b>	<b>29</b>
12.1	Funzionalità da implementare . . . . .	29

---

# Introduzione

---

Programma per creare o aggiornare una presentazione *PowerPoint* con dati provenienti da un database *Access*.

Uno **script** di *DB2pt* è un file di testo con estensione `.d2p`. Gli script seguono le regole sintattiche del linguaggio Ruby<sup>1</sup>.

- I comandi sono **case sensitive**, quindi vanno scritti con i corretti caratteri maiuscoli e minuscoli.<sup>2</sup>
- La **virgola** separa gli argomenti di un metodo o funzione.
- Un'istruzione può essere mandata a capo purchè sia chiaro dal contesto che l'istruzione non è terminata. In genere viene mandata a capo dopo una virgola. Una stringa di testo non può essere semplicemente interrotta e mandata a capo, bisogna dividere la stringa e concatenarla con il carattere `+`.
- Due numeri uniti da due punti `..` rappresentano un **range**, una sequenza numerica: `1..10`.
- I caratteri preceduti da due punti `:` sono chiamati **simboli** (`:barclu`). Ciascun simbolo viene istanziato una volta sola indipendentemente dal numero di chiamate. In *DB2ppt* li usiamo soprattutto per i nomi di parametri e per i nomi di variabili.
- Le **parentesi tonde** racchiudono gli argomenti di un metodo o funzione. Se il contesto non è ambiguo o se non si concatena direttamente un metodo sulla stessa funzione, si possono tralasciare.
- Le **parentesi quadre** racchiudono gli **array** (vettori).
- L'operatore `=>` viene usato per associare la chiave di un **hash** (array associativo) al suo valore.
- All'interno di una stringa, `#{nome_variabile}` inserisce il contenuto della variabile nel testo.
- All'interno di una stringa `\n` manda a capo il testo seguente.
- A un metodo o funzione, oltre agli argomenti può essere passato un **blocco**. Un blocco è appunto uno spezzone di codice (una *funzione anonima*) che viene eseguito nel contesto definito dall'oggetto a cui viene passato il blocco. In *DB2ppt* la definizione di una tabella o di un grafico utilizzano un blocco. Un blocco utilizza la sintassi `do ... end`.<sup>3</sup> Lo stesso blocco può avere degli argomenti: `do |args| ... end`.

## Note

---

<sup>1</sup> Lo script è effettivamente codice Ruby che viene interpretato da `ruby.exe`.

<sup>2</sup> Comunque, al momento, tutti i comandi sono in minuscolo.

<sup>3</sup> I blocchi in Ruby possono utilizzare anche la sintassi `{ |args| ... }`. Per convenzione questa sintassi è utilizzata quando il blocco è di una sola riga.



---

# Installazione

---

- E' necessario Microsoft Office 2007 con Service Pack 2 o versione superiore.
- Copiare DB2ppt . exe in una cartella presente nel path.



---

# PowerPoint: ppt

---

L'oggetto **ppt** permette di manipolare i file della presentazione.

## 3.1 ppt.template

Definisce il nome del template PowerPoint e lo apre. Non specificare l'estensione. Estensione predefinita: *pptx*.

```
1 ppt.template "modello_report"
```

## 3.2 ppt.template.open

Apre nuovamente il template PowerPoint (utile nel caso di generazione di presentazioni multiple).

## 3.3 ppt.name

Definisce il nome dell'output (la presentazione nei vari formati) che verrà generata. Non specificare l'estensione.

```
1 ppt.name "report_gennaio_2012"
```

## 3.4 ppt.save

Salva la presentazione. Estensione predefinita: *pptx*.

## 3.5 ppt.pdf

Salva la presentazione in formato **PDF**. Estensione predefinita: *pdf*.

## 3.6 ppt.close

Chiude la presentazione.

### **3.7 ppt.save\_and\_close**

Salva e chiude la presentazione.

### **3.8 ppt.quit**

Chiude PowerPoint.

---

# PowerPoint: slide

---

Ogni operazione all'interno di una presentazione viene effettuata selezionando prima la diapositiva (**slide**) interessata.

## 4.1 slide.new

Inserisce una nuova diapositiva e la imposta come diapositiva corrente.

```
1  slide.new #, "Titolo", tipo_diapositiva
2
3  slide.new 3, "Diapositiva con 4 box", 4
```

Tipo	Descrizione
0	ppLayoutTitleOnly
1	ppLayoutObject
2	ppLayoutTwoObjects
3	ppLayoutTwoObjectsOverText
12	ppLayoutObjectAndTwoObjects
21	ppLayoutTwoObjectsAndObject
4	ppLayoutFourObjects

## 4.2 slide #

Va alla diapositiva numero # e la imposta come diapositiva corrente.

```
1  slide 2
```

## 4.3 slide.master

Va allo *schema diapositiva* della presentazione e lo imposta come diapositiva corrente.

## 4.4 slide.replace

Sostituisce il testo in tutti i *form* di testo della diapositiva corrente.

```
1  replace "@year", "2012"
```

## 4.5 slide.delete

Cancella la diapositiva corrente.

## 4.6 slide.picture

Inserisce un'immagine nella diapositiva corrente.

```
1  slide.picture "nome_file_immagine", %_posizione_verticale, %_posizione_orizzontale, zoom_vertica
2
3  slide.picture "logo.png", 50, 75
```

---

# PowerPoint: box

---

**box** rappresenta una forma (*shape*) che contiene testo.

## 5.1 box.new

Inserisce un box di testo nella diapositiva corrente.

```
1 box.new "testo", %_posizione_verticale, %_posizione_orizzontale
2
3 box.new "Titolo", 30
```

## 5.2 box(#|"Testo")

Un box di testo può essere selezionato in base al numero <sup>1</sup> o al suo contenuto <sup>2</sup>.

## 5.3 box() <<

Assegna del testo a un box.

```
1 box("TITOLO REPORT") << "Report indagine ABC"
2 box(2) << "Gennaio 2012"
```

## 5.4 box().replace

Sostituisce il testo all'interno del box. La ricerca del testo è case insensitive.

```
1 box(3).replace "@cliente", "Nome cliente"
```

## Note

---

<sup>1</sup> Gli shape di una slide sono numerati progressivamente a partire da 1. Il numero non dipende però dall'ordine di visualizzazione nella slide, ma dall'ordine di creazione dello shape.

<sup>2</sup> L'identificazione del box in base al suo contenuto viene effettuata senza considerare il maiuscolo/minuscole (case insensitive) e gli spazi.



---

# PowerPoint: grid

---

**grid** è una tabella di PowerPoint contente testo e numeri.

## 6.1 grid.new

Crea una nuova tabella delle dimensioni di riga e colonna specificate. L'istruzione restituisce anche un riferimento alla tabella (*la seleziona*).

```
1 grid.new(10,5)           # crea una tabella di 10 righe per 5 colonne
```

## 6.2 grid.select

Seleziona una tabella.

```
1 grid.select             # seleziona la prima tabella della diapositiva
2 grid.select(3)          # seleziona la terza tabella
3 grid.select("Testo")    # seleziona la tabella che contiene il testo specificato
4                         # nella prima cella (riga 1, colonna 1)
5 grid.select("Testo",3,5) # seleziona la tabella che contiene il testo specificato
6                         # cella di riga 3, colonna 5
```

## 6.3 grid.delete

Cancella la tabella.

```
1 grid.select(3).delete   # cancella la terza tabella
```

## 6.4 grid do .. end

Per modificare il contenuto di una tabella bisogna selezionarla (o crearla) e passare un blocco di istruzioni.

```
1 grid.select do
2   ...
3   ...
4 end
```

### 6.4.1 inser\_row(nrow)

Inserisce una nuova riga alla posizione indicata.

### 6.4.2 insert\_col(ncol)

Inserisce una nuova colonna alla posizione indicata.

### 6.4.3 header

Imposta le intestazioni delle colonne della tabella. Se il numero di elementi è uguale al numero di colonne meno uno, la prima colonna viene tralasciata.

```
1 header "Totale", "Maschio", "Femmina"
```

### 6.4.4 labels

Imposta le intestazioni di riga (prima colonna con esclusione della prima riga).

### 6.4.5 columns

Imposta i valori della colonna indicata. Se il primo dato è una stringa, imposta anche l'intestazione.

```
1 columns 3, "%", 10, 20, 30, 40, 50 # imposta l'intestazione e i valori della terza colonna
```

### 6.4.6 cell(r,c) <<

Modifica il valore di una cella.

```
1 cell(2,3) << 75.2
```

---

# PowerPoint: graph

---

**graph** è un grafico di PowerPoint.

## 7.1 graph.new

Crea una nuova tabella delle dimensioni (numero punti, numero serie) specificate. L'istruzione restituisce anche un riferimento al grafico (*lo seleziona*).

```
1 graph.new(punti, serie, tipo)
2
3 graph.new(7, 2, :barclu)      # crea un grafico a barre con due serie di sete punti
```

Tipo	Descrizione
colclu	xlColumnClustered
colsta	xlColumnStacked
colsta100	xlColumnStacked100
barclu	xlBarClustered
barsta	xlBarStacked
barsta100	xlBarStacked100
pie	xlPie
line	xlLine

## 7.2 graph.select

Seleziona un grafico.

```
1 graph.select                # seleziona il primo grafico della diapositiva
2 graph.select(3)             # seleziona il terzo grafico
3 graph.select("Testo")      # seleziona il grafico che contiene il testo specificato
4                             # nel corner del foglio dati (riga 1, colonna 1)
5 graph.select("Testo", 3, 5) # seleziona il grafico che contiene il testo specificato
6                             # nel corner del foglio dati che è situato a riga 3. colonna 5
```

## 7.3 graph.delete

Cancella il grafico.

```
1 graph.select (3) .delete # cacella
```

## 7.4 graph do .. end

Per modificare i dati di un grafico bisogna selezionarlo (o crearlo) e passare un blocco di istruzioni.

```
1 graph.select do
2   ...
3   ...
4 end
```

### 7.4.1 inser\_row(nrow)

Inserisce una nuova riga alla posizione indicata.

### 7.4.2 insert\_col(ncol)

Inserisce una nuova colonna alla posizione indicata.

### 7.4.3 title

Definisce il titolo del grafico.

### 7.4.4 xlabel

Definisce il titolo dell'asse x.

### 7.4.5 ylabel

Definisce il titolo dell'asse y.

### 7.4.6 snames

Definisce i nomi delle serie.

### 7.4.7 has\_table

true inserisce la tabella dei dati.

### 7.4.8 has\_legend

true inserisce la legenda.

### 7.4.9 labels

Imposta le etichette dei dati.

### 7.4.10 series

Imposta i valori della serie indicata.

```
i series 2, 10, 20, 30, 40, 50 # imposta i valori della serie 2
```

### 7.4.11 cell(r,c) <<

Modifica il valore di un punto (cella di dati).

```
i cell(2,3) << 75.2
```



---

# Database: db

---

L'oggetto **db** permette di interrogare il database *Access* e recuperare i dati.

## 8.1 db.name

Definisce il nome del database Access. Estensione predefinita: *mdb*.

## 8.2 db.table

Definisce il nome della tabella <sup>1</sup> che contiene i dati.

## 8.3 Interrogazione di tabelle generiche

### 8.3.1 db.sql

Esegue la query SQL specificata sul database. Restituisce un *array* contenete i record trovati. Ogni record è un *hash* dove i nomi dei campi costituiscono le chiavi.

```
1 banca = db.sql("SELECT * FROM campione WHERE cod_filiale=2109").first
2 filiale = db.sql "SELECT * FROM db_filiali WHERE id = #{banca[:id]}"
```

## 8.4 Interrogazione di tabelle “a matrice”

Le tabelle *a matrice di dati* in formato *Access* generate da *pTabs* contengono i dati delle tabelle statistiche in un formato definito da campi fissi indipendentemente dai pannelli o dal tipo di tavole prodotte.

Per esempio questi record della tabella Access:

---

<sup>1</sup> E' necessario specificare il nome della tabella se si sta usando un report *a matrice di dati* creato dal programma *pTabs*.

	matrix	stratum	table	subtable	rvar	rid	rlabel	net	cvar	cid	clabel	stat	count	rpct	cpct	base	base_u	mean	sd
▶	X1234	ALL	t3	1	d5	0	Totale	0	.tot	1	TOTALE	coun	270	100	100				
	X1234	ALL	t3	1	d5	1	Non rispo	0	.tot	1	TOTALE	coun	20	100	7,4				
	X1234	ALL	t3	1	d5	2	NON D'AC	1	.tot	1	TOTALE	coun	99	200	36,7				
	X1234	ALL	t3	1	d5	3	Per niente	0	.tot	1	TOTALE	coun	16	100	5,9				
	X1234	ALL	t3	1	d5	4	Poco d'ac	0	.tot	1	TOTALE	coun	83	100	30,7				
	X1234	ALL	t3	1	d5	5	D'ACCOR	1	.tot	1	TOTALE	coun	151	200	55,9				
	X1234	ALL	t3	1	d5	6	Abbastan	0	.tot	1	TOTALE	coun	95	100	35,2				
	X1234	ALL	t3	1	d5	7	Molto d'ac	0	.tot	1	TOTALE	coun	56	100	20,7				
	X1234	ALL	t3	1	d5o	0	Le piace..	0	.tot	1	TOTALE	sumr				250	250	49,7	30,5
	X1234	ALL	t3	1	d5	0	Totale	0	area	1	Nord Oves	coun	63	23,3	100				
	X1234	ALL	t3	1	d5	0	Totale	0	area	2	Nord Est	coun	50	18,5	100				
	X1234	ALL	t3	1	d5	0	Totale	0	area	3	Centro	coun	70	25,9	100				
	X1234	ALL	t3	1	d5	0	Totale	0	area	4	Sud	coun	87	32,2	100				
	X1234	ALL	t3	1	d5	1	Non rispo	0	area	1	Nord Oves	coun	4	20	6,3				
	X1234	ALL	t3	1	d5	1	Non rispo	0	area	2	Nord Est	coun	3	15	6				
	X1234	ALL	t3	1	d5	1	Non rispo	0	area	3	Centro	coun	4	20	5,7				
	X1234	ALL	t3	1	d5	1	Non rispo	0	area	4	Sud	coun	9	45	10,3				
	X1234	ALL	t3	1	d5	2	NON D'AC	1	area	1	Nord Oves	coun	32	84	50,8				
	X1234	ALL	t3	1	d5	2	NON D'AC	1	area	2	Nord Est	coun	24	54,1	48				
	X1234	ALL	t3	1	d5	2	NON D'AC	1	area	3	Centro	coun	23	37,8	32,9				
	X1234	ALL	t3	1	d5	2	NON D'AC	1	area	4	Sud	coun	20	24,1	23				
	X1234	ALL	t3	1	d5	3	Per niente	0	area	1	Nord Oves	coun	9	56,2	14,3				
	X1234	ALL	t3	1	d5	3	Per niente	0	area	2	Nord Est	coun	5	31,2	10				

Record: 1 di 63 (Filtrati)

corrispondono a questa tavola (in rosso le *coordinate* della matrice):

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	
57							[[ t3 ]]						
58							D5. Distribuzione di frequenza + valori medi con pesi + NET						
59								cvar	.tot		area		
60	stratum	ALL						cid	1	1	2	3	4
61									TOTALE	Area geografica			
62	subtable	rvar	rid	net	stat	data			Nord Oves	Nord Est	Centro	Sud	M
63	1	d5	0	0	count	count	Totale	270	63	50	70	87	
64	1	d5	0	0	count	rpct	% row	100,0	23,3	18,5	25,9	32,2	
65	1	d5	1	0	count	count	Non risponde	20	4	3	4	9	
66	1	d5	1	0	count	cpct	% col	7,4	6,3	6,0	5,7	10,3	
67	1	d5	2	1	count	count	NON D'ACCORDO	99	32	24	23	20	
68	1	d5	2	1	count	cpct	% col	36,7	50,8	48,0	32,9	23,0	
69	1	d5	3	0	count	count	Per niente d'accodo	16	9	5	2	0	
70	1	d5	3	0	count	cpct	% col	5,9	14,3	10,0	2,9	0,0	
71	1	d5	4	0	count	count	Poco d'accordo	83	23	19	21	20	
72	1	d5	4	0	count	cpct	% col	30,7	36,5	38,0	30,0	23,0	
73	1	d5	5	1	count	count	D'ACCORDO	151	27	23	43	58	
74	1	d5	5	1	count	cpct	% col	55,9	42,9	46,0	61,4	66,7	
75	1	d5	6	0	count	count	Abbastanza d'accordo	95	22	22	31	20	
76	1	d5	6	0	count	cpct	% col	35,2	34,9	44,0	44,3	23,0	
77	1	d5	7	0	count	count	Molto d'accordo	56	5	1	12	38	
78	1	d5	7	0	count	cpct	% col	20,7	7,9	2,0	17,1	43,7	
79	1	d5o	0	0	summary	base	base	250	59	47	66	78	
80	1	d5o	0	0	summary	mean	media	49,7	36,86	35,64	49,62	67,95	
81	1	d5o	0	0	summary	sd	dev. standard	30,51	26	19,33	27,21	32,71	

### 8.4.1 db.matrix

Imposta il valore del campo `matrix`. Rimane impostato per tutte le query successive fino ad una nuova istruzione `db.matrix`. E' utile quando la tabella contiene dati con valori diversi di `matrix`.

### 8.4.2 db.stratum

Imposta il valore del campo `stratum`. Rimane impostato per tutte le query successive fino ad una nuova istruzione `db.stratum`.

### 8.4.3 db.find e db.finds

Trovano rispettivamente un record e più record. `finds` permette di specificare il numero di record attesi. Per `find` il numero di record attesi è 1. Se il numero di record non è quello atteso, viene generato un errore.

L'interrogazione viene definita concatenando una serie di metodi che specificano i valori da ricercare nei campi e termina con il nome della variabile della tabella da restituire o con `all` per restituire i record completi di tutti i campi.

Di default i dati sono limitati agli item della variabile di riga con esclusione dei net e del totale di riga.

#### **.exp**

Specifica un frammento di istruzione WHERE SQL.

#### **.mtr**

Specifica i valori per il campo `matrix`. Sovrascrive per la sola query corrente un eventuale valore impostato dal comando `db.matrix`.

#### **.str**

Specifica i valori per il campo `stratum`. Sovrascrive per la sola query corrente un eventuale valore impostato dal comando `db.stratum`.

#### **.tab**

Specifica i valori per i campi `table` e `subtable`. Si può indicare anche un solo argomento.

#### **.row**

Specifica i valori per i campi `rvar` e `rid`. Si può indicare anche un solo argomento.

Come valore di `rid` si può specificare un numero, un range (1..5) o un array ([2, 6]).

#### **.stat**

Specifica il valore del campo `stat`.

- `.stat(:count)` può essere abbreviato in `.scount`.
- `.stat(:summary)` può essere abbreviato in `.ssum`.

#### **.wn**

Restituisce anche i net.

### **.wt**

Restituisce anche il totale di riga.

### **.n**

Limita la query ai soli net.

### **.col**

Specifica i valori per i campi `cvar` e `cid`. Si può indicare anche un solo argomento.

Come valore di `cid` si può specificare un numero, un range (1..5) o un array ([2, 6]).

Se non specificato, la query restituisce i dati relativi ai totali di colonna.

### **.all**

Restituisce tutti i campi del record.

### **.nome\_campo**

Restituisce solo il campo indicato.

### **.labs**

Restituisce le etichette di riga.

### **.slabs**

Restituisce le etichette di riga per le statistiche *summary*.

## **8.4.4 Esempi**

```
1 db.find.tab(:d5n).row(1).ctot.cpct           # restituisce la percentuale di colonna a totale p
2 db.finds.tab(:d5n).ctot.cpct                # restituisce le percentuali di colonna a totale d
3 db.finds(4).tab(:d5n).ctot.cpct            # ... controlla inoltre che gli item restituiti si
4 db.find.tab(:d1).row(0).ctot.all           # restituisce tutti i campi del record
5 db.finds.tab(:d1).row([2,4]).ctot.rlabel    # etichette dei codici di riga 2 e 4
6 db.finds(5).tab(:d1).row(1..5).labels      # etichette dei codici di riga da 1 5
7 db.finds(5).tab(:d1).exp("rid>0").labels    # etichette dei codici di riga maggiori di 0
8
9 # un istruzione "eccessivamente" completa
10 db.find.data("AB745","ALL").tab(:d5n,1).row(:d5,0).col('tot',1).stat(:count).count
```

## **8.5 Sequel**

*Sequel* è il *Database Toolkit for Ruby* utilizzato per interrogare il database. Alcuni metodi permettono l'accesso diretto ad alcune funzionalità e oggetti di *Sequel*.

### **8.5.1 db.conn**

Restituisce la connessione al database.

### **8.5.2 db.model**

Restituisce il dataset della tabella.

### **8.5.3 db.filter**

Da accesso al metodo `filter` del dataset.

### **Note**



---

# Parametri di configurazione

---

Un file di configurazione **db2ppt.yml**<sup>1</sup> contiene i parametri di configurazione del programma.

E' possibile utilizzare un proprio file `ptabs.yml` anche con parametri parziali. Più file di configurazione vengono letti in sequenza dalle seguenti posizioni:

- dal file eseguibile (non modificabile)
- dalla cartella che contiene l'eseguibile
- dalla cartella dell'utente<sup>2</sup>
- dalla cartella di lavoro

Parametri del file `db2ppt.yml`:

Parametro	T/F	Descrizione
<code>sleep_time</code>		tempo di latenza tra le operazioni
<code>default_chart_type</code>		grafico di default (:barclu, :colclu, :pie, :line)
<code>chart_style_id</code>		identificativo stile grafico
<code>chart_title_size</code>		dimensione titolo grafico
<code>chart_title_bold</code>	x	grassetto titolo grafico
<code>legend_label_size</code>		dimensione legenda grafico
<code>legend_label_bold</code>	x	grassetto legenda grafico
<code>axis_title_size</code>		dimensione titolo assi
<code>axis_title_bold</code>	x	grassetto titolo assi
<code>tick_labels_size</code>		dimensione etichette assi
<code>tick_labels_bold</code>	x	grassetto etichette assi
<code>data_labels_size</code>		dimensione etichette dati
<code>data_labels_bold</code>	x	grassetto etichette dati
<code>chart_table_size</code>		dimensione tabella grafico
<code>grid_no_format</code>	x	non formatta le tabelle
<code>grid_style_id</code>		identificativo stile tabella
<code>cell_font_size</code>		dimensione carattere cella tabella
<code>header_font_size</code>		dimensione carattere intestazione tabella
<code>header_font_bold</code>	x	grassetto carattere intestazione tabella
<code>row_height</code>		altezza riga tabella
<code>column_width</code>		larghezza colonne tabella
<code>side_column_width</code>		larghezza prima colonna tabella
<code>side_font_size</code>		dimensione carattere prima colonna tabella
<code>side_font_bold</code>	x	grassetto carattere prima colonna tabella

Esempio di file `db2ppt.yml`:

<sup>1</sup> Il file è in formato `YAML`.

<sup>2</sup> La cartella definita dalla variabile d'ambiente `HOME` oppure dalle variabili `HOMEDRIVE` e `HOME\PATH`.

```
---
:sleep_time: 0.5
:default_chart_type: :barclu
:chart_style_id: 18
:chart_title_size: 20
:chart_title_bold: true
:legend_label_size: 10
:legend_label_bold: false
:axis_title_size: 14
:axis_title_bold: true
:tick_labels_size: 10
:tick_labels_bold: false
:data_labels_size: 9
:data_labels_bold: false
:chart_table_size: 8
:grid_no_format: false
:grid_style_id: "{46F890A9-2807-4EBB-B81D-B2AA78EC7F39}"
:row_height: 16
:column_width: 75
:side_column_width: 200
:cell_font_size: 12
:header_font_size: 12
:header_font_bold: true
:side_font_size: 12
:side_font_bold: true
```

## Note

---

# Esempi

---

## 10.1 Script

- generazione grafici e tabelle
- aggiornamento grafici e tabelle di un report esistente
- genera report multipli



---

# Version History

---



---

**TODO**

---

## 12.1 Funzionalità da implementare